

EMG Controller

Dec.2nd, 2005
Kojiro Matsushita

生体信号である筋電位(EMG)を用いたRCサーボモータ制御電子回路を紹介する。この電子回路は、全波整流部、RCローパスフィルタ部、そしてAKI-H8/3664によるRCサーボ駆動部の三構成となっている。具体的には、全波整流部&RCローパスフィルタ部でEMGから強弱信号を抽出し、AKI-H8においてその強弱信号をRCサーボモータの角度に対応させている。

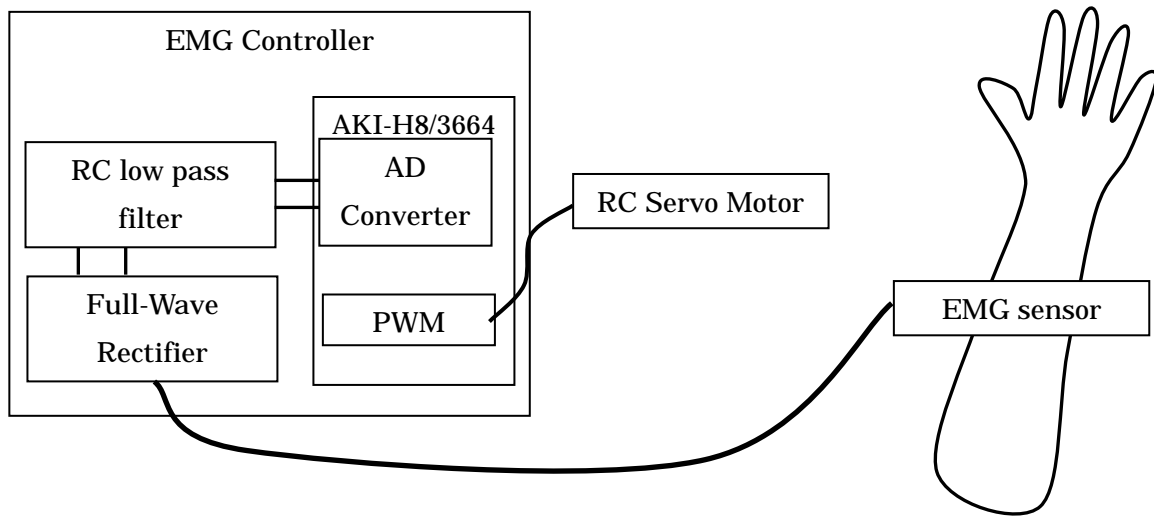


Fig. Basic Concept

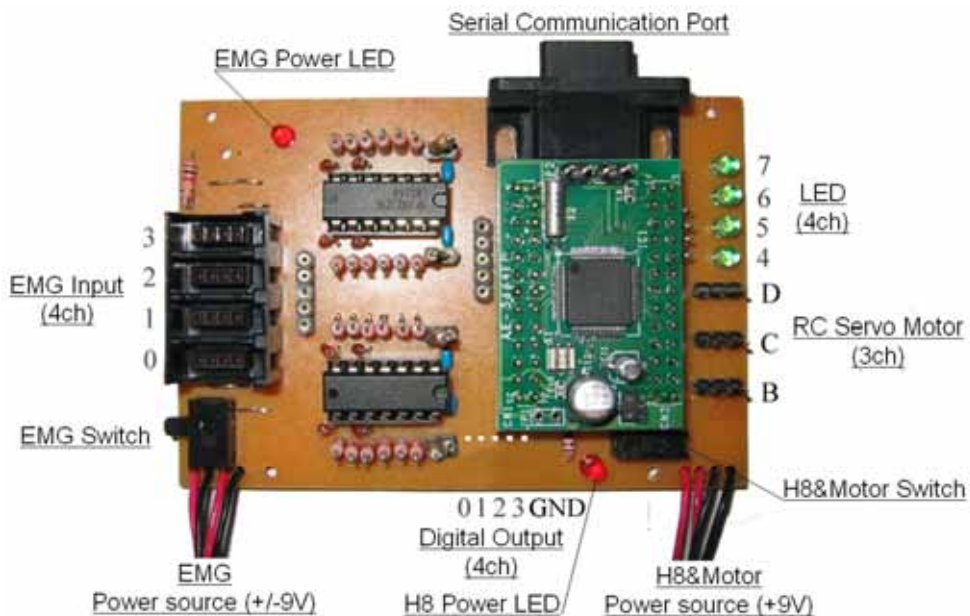


Fig Electric Circuit

Appendix: emgcntrl.c

```
#include <3664f.h>
void main(void){
    unsigned char buf;
    unsigned char x0,x1,x2,x3; /* AD 値 0ch-3ch */
    int cnt=0, t=0;
    int bpos, cpos, dpos, smb[10], smc[10], smd[10];
    int i, initb, initc, initd; /* RC サーボの最低角度 */
    int gain=30; /* AD 値から RC サーボへのゲイン */

    initb=1400;
    initc=1400;
    initd=1400;

    bpos=initb;
    cpos=initc;
    dpos=initd;
    for(i=0;i<10;i++){
        smb[i]=initb;
        smc[i]=initc;
        smd[i]=initd;
    }

    IO.PMR1.BYTE = 0x00; /* ポート 1 を汎用 I O に設定 */
    IO.PMR5.BYTE = 0x00; /* ポート 5 を汎用 I O に設定 */
    IO.PCR1 = 0xff; /* ポート 1 を出力に設定 */
    IO.PCR5 = 0xff; /* ポート 5 を出力に設定 */

    TW.TMRW.BIT.PWMB=1; /* PWMB を設定 */
    TW.TMRW.BIT.PWMC=1; /* PWMC を設定 */
    TW.TMRW.BIT.PWMD=1; /* PWMD を設定 */
    TW.TCRW.BIT.CCLR=1; /* TCNT が GRA でクリア */
    TW.TCRW.BIT.CKS=3; /* クロック /8 */
    TW.TCRW.BIT.TOB=1; /* PWMB:最初の出力値 */
    TW.TCRW.BIT.TOC=1; /* PWMC:最初の出力値 */
    TW.TCRW.BIT.TOD=1; /* PWMD:最初の出力値 */

    AD.CSR.BIT.ADST=0; /* AD 開始 */
    AD.CSR.BIT.SCAN=1; /* スキャンモード */
    AD.CSR.BIT.CKS=1; /* 高速モード */
    AD.CSR.BIT.CH=3; /* AD0-3ch */

    TW.GRA=40000; /* パルスの周期 20msec */
    TW.GRB=bpos; /* PWMB:パルス幅 */
    TW.GRC=cpos; /* PWMC:パルス幅 */
    TW.GRD=dpos; /* PWMD:パルス幅 */
    TW.TMRW.BIT.CTS=1;

    while(1){
        if(TW.TSRW.BIT.IMFA==1){
            TW.TSRW.BIT.IMFA=0;
            AD.CSR.BIT.ADST=1;
            while(AD.CSR.BIT.ADF==0){};
            AD.CSR.BIT.ADF=0;
            AD.CSR.BIT.ADST=0;
            x0=(AD.DRA>>8);
            x1=(AD.DRB>>8);
        }
    }
}
```

```

x2=(AD.DRC>>8);
x3=(AD.DRD>>8);

/* LED(PORT1) & Digital Output(PORT5) */
if((x0>=0)&&(x0<30)){
    IO.PDR1.BIT.B7=0;
    IO.PDR1.BIT.B6=0;
    IO.PDR1.BIT.B5=0;
    IO.PDR1.BIT.B4=0;

    IO.PDR5.BIT.B0=0;
    IO.PDR5.BIT.B1=0;
    IO.PDR5.BIT.B2=0;
    IO.PDR5.BIT.B3=0;
}
else if((x0>=30)&&(x0<60)){
    IO.PDR1.BIT.B7=1;
    IO.PDR1.BIT.B6=0;
    IO.PDR1.BIT.B5=0;
    IO.PDR1.BIT.B4=0;

    IO.PDR5.BIT.B0=1;
    IO.PDR5.BIT.B1=0;
    IO.PDR5.BIT.B2=0;
    IO.PDR5.BIT.B3=0;
}
else if((x0>=60)&&(x0<90)){
    IO.PDR1.BIT.B7=1;
    IO.PDR1.BIT.B6=1;
    IO.PDR1.BIT.B5=0;
    IO.PDR1.BIT.B4=0;

    IO.PDR5.BIT.B0=1;
    IO.PDR5.BIT.B1=1;
    IO.PDR5.BIT.B2=0;
    IO.PDR5.BIT.B3=0;
}
else if((x0>=90)&&(x0<120)){
    IO.PDR1.BIT.B7=1;
    IO.PDR1.BIT.B6=1;
    IO.PDR1.BIT.B5=1;
    IO.PDR1.BIT.B4=0;

    IO.PDR5.BIT.B0=1;
    IO.PDR5.BIT.B1=1;
    IO.PDR5.BIT.B2=1;
    IO.PDR5.BIT.B3=0;
}
else if(x0>=200){
    IO.PDR1.BIT.B7=0;
    IO.PDR1.BIT.B6=0;
    IO.PDR1.BIT.B5=0;
    IO.PDR1.BIT.B4=0;

    IO.PDR5.BIT.B0=0;
    IO.PDR5.BIT.B1=0;
    IO.PDR5.BIT.B2=0;
    IO.PDR5.BIT.B3=0;
}
else {

```

```

        IO.PDR1.BIT.B7=1;
        IO.PDR1.BIT.B6=1;
        IO.PDR1.BIT.B5=1;
        IO.PDR1.BIT.B4=1;

        IO.PDR5.BIT.B0=1;
        IO.PDR5.BIT.B1=1;
        IO.PDR5.BIT.B2=1;
        IO.PDR5.BIT.B3=1;
    }

    /* AD スレッシュヨルド */
    if(x0<10){x0=10;}
    if(x1<10){x1=10;}
    if(x2<10){x2=10;}
    if(x3<10){x3=10;}

    /* スムージング&RC サーボへのマッピング */
    for(i=0;i<9;i++){smb[i]=smb[i+1];}
    smb[9]=initb+((int)x0-10)*gain;
    bpos=0;
    for(i=0;i<10;i++){bpos=bpos+smb[i];}
    bpos=bpos/10;

    for(i=0;i<9;i++){smc[i]=smc[i+1];}
    smc[9]=initc+((int)x1-10)*gain;
    cpos=0;
    for(i=0;i<10;i++){cpos=cpos+smc[i];}
    cpos=cpos/10;

    for(i=0;i<9;i++){smd[i]=smd[i+1];}
    smd[9]=initd+((int)x2-10)*gain;
    dpos=0;
    for(i=0;i<10;i++){dpos=dpos+smd[i];}
    dpos=dpos/10;

    /* RC サーボの角度制限 */
    if(bpos>=4600){bpos=4600;}
    if(cpos>=4600){cpos=4600;}
    if(dpos>=4600){dpos=4600;}

    TW.GRB=bpos;
    TW.GRC=cpos;
    TW.GRD=dpos;
}
}
}

```